

Wie zijn wij?



Chris Vos
projectmanager Portaal
Wat doet een projectmanager van Portaal?
Ik stuur het projectteam aan. Ik bewaak het proces en de kwaliteit door de ideale verhouding te vinden tussen uw inbreng, de technische mogelijkheden, het budget en de planning. Samen met het team zorgen wij ervoor dat het project aan uw woning een succes wordt!



Viola Elstgeest
sociaal projectleider Portaal
Wat doet een sociaal projectleider van Portaal?
Ik ben onderdeel van het projectteam en ik doe alles wat met de communicatie en participatie van bewoners te maken heeft. Ik maak de nieuwsbrieven, ben contactpersoon voor de bewoners en organiseer de bijeenkomsten en het woononderzoek. Heeft u tips om de communicatie te verbeteren? Die hoor ik graag van u!



Jonne van Hunen
technisch
projectcoördinator Portaal
Wat doet een technisch projectcoördinator van Portaal?
Regelt alles over de technische kwaliteit van renovatieprojecten. Werkt nauw samen met de aannemer en bereidt samen de uitvoering voor en zorgt tijdens de uitvoering voor inspecties van het geleverde werk.



Jamie Kleian
bewonersbegeleider Portaal
Wat doet een bewonersbegeleider?
Tijdens de uitvoering van de werkzaamheden ben ik er voor u. Ik help bij vragen over de planning, regel de nodige voorzieningen en de praktische zaken rondom het werk in uw woning. Ik werk nauw samen met de bewonersbegeleider van de aannemer, zodat u weet bij wie u terecht kunt en alles zo soepel mogelijk verloopt. Samen zorgen we ervoor dat u goed wordt geïnformeerd en dat het werk met zo min mogelijk overlast wordt uitgevoerd.



Coos van der Peijl
projectmanager Van Wijnen
Wat doet een projectmanager van Van Wijnen?
Ik ben verantwoordelijk voor het maken van een plan voor uw woning. Samen met mijn team zorg ik dat alles volgens planning, binnen budget en met de juiste kwaliteit wordt uitgevoerd. Ik overleg regelmatig met Portaal en met onze bewonersbegeleider, zodat het werk goed aansluit op wat is afgesproken en u zo min mogelijk hinder ervaart tijdens de uitvoering.

